

Stundenplan Department Medientechnik Wintersemester 2023/24

Zu den ergänzenden Hinweisen in EMIL

Version 1.12 vom 09.10.2023

	Media Systems					Medientechnik						Wahlfächer / Projektseminar				Digital Reality	Sound Vision Games			
	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	MS	MT	Gest	PrjSem	2	SV			
Montag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	P1 (MS) Dew E62		P2 (MS) Put E59, Online																
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30					ET1 Hen E48	VID1 Grim, Wilks E39	EL-Ü Ed Online	TON1 SchMa U36									VA Wilks E42		
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	MATH1-Ü (MS) Balz E48	LIT (MS) Koehl E46	INFC-L Ber, Ed E63	CGA Neuh E62		BGD1 Hent U36	PHY1 Bess U36	MATH2 Hen E39	VID2-L Mai VideoLabor									GE Lang Online	
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00		MATH2-Ü (MS) Balz E48																	
17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00																				
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00																				
Dienstag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	MGD1 Heb E39		NWA-Labor Mar E64, Online	SE Put E62, Online															
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30					GEST Heb E39	LIT (MT) Koehl E48, Online	NAT Mo E42	TON2-L Feh, Wilk E3.030, Forum											
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00		VT Mai E48	INFC Ber E59, U36	KRY Mar E67, Online		MATH1 (MT) Hen E39	TPD Bren, Wilk E63	TPD Bend E51	P1 (MT) Wag E62									PC Ed E46	
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00		AT Gö E48												DRAM1 Will 163				EAP Sei Online	
17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00																				
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00																				
Mittwoch	8:30 - 10:00	MATH1 (MS) Wei E48		INFC-L Ber E63	VS Neuh E62	BWL (MS) Schu U36														
	10:30 - 12:00							ET2-L Bend E51	EL Ber, Bren, Ed E39, E63	NETZ (MT) Wag E59				BST Wilk E42					HCI Heb, Lang E58	
	12:00 - 14:00	TSE TSE-B 163	TSE TSE-A E39																	
	14:00 - 15:30			MGD2 Bop, Guenth, Heb E62	MGD3 Reh E46	MMI Wei E39														
16:00 - 17:30							PHY1 Ba U36	PHY2 Gö E48	NAT-L Bren, Mo E51	VID2-L Mai VideoLa- bor										
18:00 - 19:30																				
20:00 - 21:30																				
Donnerstag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	INF1 Schu E39	APRG Jewo, Put Online	MATH3 Wei E59	CGA-L Dew E62															
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30						MATH1-Ü (MT) Balz E42	ET2 Hen U36	MATH 2 Hen U36	VID2 Grim E48	TON2 Wilk E46				WAHR Me 163				MSV-S Mo E45	
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	INF1-L Balz, Schu E46, E62	P1 (MS) Jewo E59	MATH2 (MS) Wei E39	NWA Mar E64, Online			ET1-L Bend E51	MATH2-Ü (MT) Balz E48	TON1-L Feh, Wilk E3.030, TL-R4					VTP Grim U36, VideoLabor	MD2 Heb E42	MP Gö 163, Ton- Labor			
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00																			
17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00																				
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00																				
Freitag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	MR (MS) Rob E39	MAN Bol E59, On- line	DRA2 Me Online, U36	DRA3 Me U36	MATH 3-Ü Balz E59														
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30							TINF Tauf E62	LIT-L (MT) Ovn Lichtlabor	SC Bck, Gö, Mai PL, VideoLabor	DSIG Hen E46, E51	MR (MT) Drei E48								
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	DRA1 Me E39	NETZ (MS) Mar E59, E64, Online	P2 (MS) Jewo E46, Online																
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00																			
17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00																				
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00																				

Ba: Bahr · Balz: Balzer · Bar: Bartscher · Bck: Becker · Bend: Bender · Ber: Berens · Bess: Bessenrodt-Weberpals · Bol: Boltze · Bop: Bopp · Bren: Breuer · Dew: Dewert · Drei: Dreier · Ed: Edeler · Feh: Fehling · Grim: Grimm · Gri: Greule · Guenth: Günther · Gö: Görne · Heb: Hebecker · Hen: Hendrych · Hent: Hentig · Jewo: Jeworutzki · Klof: Klöfer · Koehl: Köhler · Lang: Langbehn · Lie: Liedtke · Mai: Mai · Mar: Martini · Me: Menckning · Mo: Mores · Neuh: Neuhöfer · Ovn: Oving · Put: Putzar · Reh: Rehfeld · Rob: Robinius · San: Sanders · SchMa: Schell-Majoor · Schu: Schumann · Sei: Seiri · TSE-A: T-A · TSE-B: T-B · Tauf: Taefi · Trost: Trostel · Wag: Wagener · Wei: Weitz · Wilk: Wilk · Will: Willaschek · Wilks: Wilkens

APRG: Angewandte Programmierung · ASaAI: Adaptive Systems and Artificial Intelligence · AT: Audio-Technik (AV) · BGD1: Bildgestaltung Dramaturgie 1 · BGD2: Bildgestaltung Dramaturgie 2 · BST: Beschallungstechnik · BWL (MS): Betriebswirtschaftslehre · BWL (MT): Betriebswirtschaftslehre · CGA: Computergrafik u. Animation · CGA-L: Computergrafik u. Animation Labor · DRA1: Dramaturgie 1 · DRA2: Dramaturgie 2 · DRA3: Dramaturgie 3 · DRAM1: Systematik Dramaturgie · DSIG: Digitale Signalverarbeitung · EAP: Einführung in die akustische Phonetik · EL: Elektronik · EL-Ü: Elektronik Übung · ET1: Elektrotechnik 1 · ET1-L: Elektrotechnik 1 Labor · ET2: Elektrotechnik 2 · ET2-L: Elektrotechnik 2 Labor · FMET: Farbmetrik · GE: Game Engines · GEST: Gestaltung · HCI: Human Computer Interaction · INF1: Informatik 1 · INF1-L: Informatik 1 Labor · INFC: Informatik u. Elektronik · INFC-L: Informatik u. Elektronik Labor · ITS: IT-Systeme · KRY: Kryptographie · LID: [MT-C2, MS-C3] Lichtdesign · LIT (MS): Lichttechnik · LIT (MT): Lichttechnik · LIT-L (MT): Lichttechnik Labor · MAN: Projektmanagement · MATH1 (MS): Mathematik 1 · MATH1 (MT): Mathematik 1 Übung · MATH1-Ü (MS): Mathematik 1 Übung · MATH1-Ü (MT): Mathematik 1 Übung · MATH2 (MS): Mathematik 2 (MT) · MATH2 (MS): Mathematik 2 (MT) · MATH2-Ü (MS): Mathematik 2 Übung · MATH2-Ü (MT): Mathematik 2 Übung · MATH3: Mathematik 3 · MATH3-Ü: Mathematik 3 Übung · MD1: Media Design 1 · MD2: [MT-C3, MS-C1] Media Design 2 · MGD1: Media/Game Design 1 · MGD2: Media/Game Design 2 · MGD3: Media/Game Design 3 · MMI: Mathematische Methoden der Informatik · MP: Musikproduktion (s. Hinweis) · MPR: Projektbesprechung Media Project · MR (MS): Medienrecht · MR (MT): Medienrecht · MSV-S: MSV-Seminar · NAT: Nachrichtentechnik · NAT-L: Nachrichtentechnik Labor · NETZ (MS): Netzwerk-Grundlagen · NETZ (MT): Netzwerke · NT: Nachrichtentechnik/ Telekommunikation · NWA: Netzwerksicherheit und -anwendungen · NWA-Labor: Netzwerksicherheit und -anwendungen Labor · P1 (MS): Programmieren 1 · P1 (MT): Programmieren 1 · P2 (MS): Programmieren 2 · PC: Physical Computing · PHY1: Physik 1 · PHY2: Physik 2 · RDB: [MT-C3, MS-C2] Relationale Datenbanken · SC: Short Cut · SE: Software Engineering · TINF: Technische Informatik · TON1: Tontechnik 1 · TON1-L: Tontechnik 1 Laborpraktika · TON2: Tontechnik 2 · TON2-L: Tontechnik 2 Laborpraktika · TPD: Technisches Projekt Durchf. · VA: Virtuelles Projekt Durchf. · VP: Visuelles Projekt Vorb. · TSE: Team Studieneinstieg · VA: Virtual Audio Course · VE: Visual Effects · VID1: Videotechnik 1 · VID2: Videotechnik 2 · VID2-L: Videotechnik 2 Labor · VS: Virtuelle Systeme · VT: Video-Technik (AV) · VTP: [MT-C1, MS-C3] Vi-
deotechnik und -produktion · WA: Wissenschaftliches Arbeiten · WAHR: Wahrnehmung · XR: Mixed Reality

Rote Schrift: 100% Online

Online

Grüne Schrift: Hybrid

Hybrid

Gelber Hintergrund: Findet nicht jede Woche statt

Unregel-
mäßig