

Stundenplan Department Medientechnik Wintersemester 2024

Zu den ergänzenden Hinweisen in Moodle

Version 1.3 vom 20.09.2024

	Media Systems					Medientechnik						Wahlfächer			Digital Reality	Sound Vision Games	
	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	MS	MT	Gest	2	SV	
Montag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	P1 (MS) Dew E62		P2 (MS) Schwa E59		ET1-L Bend E51	VID1 Grim, Wilks E48	TON1 SchMa Online, U36	TON2 Wilk E39			RDB Schu E42			PC Ed E46		
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30		VT Mai E39	INFC-L Ber, Ed E63	CGA-L Neuh Online	PHY1 Bess U36	PHY1 Ed, Mie U36	PHY2 Gö E48	P1 (MT) Wag E59		NT Mie E46	ASaAI Schu, Schwa E42	VTP Grim E39			MSV-S Grim E45	
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00																
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00																
Dienstag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	MGD1 Heb E39	MATH2-Ü (MS) Balz U36	MATH3-Ü Balz U36		GEST Heb E39	LIT (MT) Lie E48	EL-Ü Ber, Ed E62, E63	MPR Bck, Grim E45, PL	NT Mie E59	AVPRG Taef E46		MP Gö 163, TonLabor	VA Wilk E42			
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30	MATH1-Ü (MS) Balz E62	LIT (MS) Lie E48	AT Gö E48	INFC Ber E59	KRY Mar E64, Online	BWL (MS) Schu U36	MATH1 (MT) Hen E39	MATH2-Ü (MT) Balz E62	NAT Mie E46	TON2-L Feh, Wilk E3.030, Forum		DRAM1 Fried 163	GE Lang E42, E58, Online	HCI Lang E42, E58		
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00																
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00																
Mittwoch	8:30 - 10:00	MATH1 (MS) Wei E48	DRA2 Fried Online, U36	NWA Mar E64, Online	CGA Neuh E62	TINF Taef E46		EL Ed E59	DSIG Mo E39, E51			BST Wilk E42			MSV-S Gö E45		
	10:30 - 12:00												WA Drei E48				
	12:00 - 14:00																
	14:00 - 15:30	DRA1 Fried E59, Online	MGD2 Bopp, Guenth, Heb E48	MGD3 Bopp, Guenth, Heb E42	MMI Wei U36	TINF_L Taef E63	MATH2 Hen E39	VID2-L Mai VideoLa- bor	NAT-L Breu E51	NETZ (MT) Wag E62		FMET Lie Forum, Online					
Donnerstag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	INF1 Schu E39	APRG Jewo, Schwa E59, Online	MATH3 Wei U36		TPV Balz, Hen E51	TPV Ber, Breu E63	LIT-L (MT) Ovn Lichtlabor	VID2 Grim E48		ITS Mar, Wag E46			MSV-S Fried E45			
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30																
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	INF1-L Schu E59, E62	MATH2 (MS) Wei E39	NWA Mar E67, On- line	NWA Mar E64, On- line	SE Schwa E46	MATH1-Ü (MT) Balz E48	BGD1 Fried E48	ET2 Hen U36	MATH2 Hen U36	TON1-L Feh, Wilk E3.030	VID2-L Mai VideoLa- bor		MD2 Heb E42	VE Bar, Lie FTZ	MSV-S Mo E45	
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00																
Freitag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	MR (MS) Rob E42	MAN Bol E59, Online	DRA3 Me E48, Online	VS Neuh E62	ET1 Hen E39	ET2-L Bend E51	TPD Taef, Wag E63	SC Bck, Gö, Mai PL, Studio4, VideoLa- bor		MR (MT) Drei U36			LID Hoffm, Ovn E46			
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30		NETZ (MS) Mar E59, Online	P2 (MS) Jewo E62			BGD2 Bck, Mai PL, VideoLabor				BWL (MT) Drei U36	XR Lang E42, E58, Studio4	WAHR Me E48				
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00																
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00																

Balz:Balzer · Bar:Bartscher · Bck:Becker · Bend:Bender · Ber:Berens · Bess:Bessenrodt-Weberpals · Bol: Boltze · Bopp:Bopp · Breu:Breuer · Dew:Dewert · Drei:Dreier · Ed:Edeler · Feh:Fehling · Fried:Friedmann · Grim:Grimm · Guenth:Günther · Gö:Görne · Heb:Hebecker · Hen:Hendrych · Hoffm:Hoffmann · Jewo:Jeworutzki · Lang:Langbehn · Lie:Liedtke · Mai:Mai · Mar:Martini · Me:Meneking · Mie:Mietzner · Mo:Mores · Neuh:Neuhöfer · Ovn:Oving · Rob:Robinius · SchMa:Schell-Majoor · Schu:Schumann · Schwa:Schwarzer · Taef:Taefi · Wag:Wagener · Wei:Weitz · Wilk:Wilk · Wilks:Wilksens

APRG:Angewandte Programmierung · ASaAI:Adaptive Systems and Artificial Intelligence · AT:Audio-Technik (AV) · AVPRG:[MT-C3, MS-C2] Audio-Video-Programmierung · BGD1: Bildgestaltung Dramaturgie 1 · BGD2: Bildgestaltung Dramaturgie 2 · BST: Beschallungstechnik · BWL (MS): Betriebswirtschaftslehre · BWL (MT): Betriebswirtschaftslehre · CGA: Computergrafik u. Animation · CGA-L: Computergrafik u. Animation Labor · DRA1: Dramaturgie 1 · DRA2: Dramaturgie 2 · DRA3: Dramaturgie 3 · DRAM1: Systematik Dramaturgie u. Elektronik · EL-Ü: Elektronik Übung · ET1: Elektrotechnik 1 Labor · ET2: Elektrotechnik 2 · ET2-L: Elektrotechnik 2 Labor · FMET: Farbmotrik · GE: Game Engines · GEST: Gestaltung · HCI: Human Computer Interaction · INF1: Informatik 1 Labor · INF1-L: Informatik 1 Labor · INFC: Informatik u. Elektronik Labor · ITS: IT-Systeme · KRY: Kryptographie · LID:[MT-C2, MS-C3] Lichtdesign · LIT (MS): Lichttechnik · LIT (MT): Lichttechnik · LIT-L (MT): Lichttechnik Labor · MAN: Projektmanagement · MATH1 (MS): Mathematik 1 · MATH1 (MT): Mathematik 1 · MATH1-Ü (MS): Mathematik 1 Übung · MATH1-Ü (MT): Mathematik 1 Übung · MATH2: Mathematik 2 (MT) · MATH2 (MS): Mathematik 2 (MT) · MATH2-Ü (MS): Mathematik 2 Übung · MATH2-Ü (MT): Mathematik 2 Übung · MATH3: Mathematik 3 · MATH3-Ü: Mathematik 3 Übung · MD2:[MT-C3, MS-C1] Media Design 2 · MGD1: Media/Game Design1 · MGD2: Media/Game Design2 · MGD3: Media/Game Design3 · MMI: Mathematische Methoden der Informatik · MP: Musikproduktion (s. Hinweis) · MPR: Projektbesprechung Media Project · MR (MS): Medienrecht · MR (MT): Medienrecht · MSV-S: MSV-Seminar · NAT: Nachrichtentechnik Labor · NAT-L: Nachrichtentechnik Labor · NETZ (MS): Netzwerk-Grundlagen · NETZ (MT): Netzwerke · NT: Nachrichtentechnik/Telekommunikation · NWA: Netzwerksicherheit und -anwendungen · P1 (MS): Programmieren 1 · P2 (MS): Programmieren 2 · P2 (MT): Programmieren 2 · PC: Physical Computing · PHY1: Physik 1 · PHY2: Physik 2 · RDB:[MT-C3, MS-C2] Relationale Datenbanken · SC: Short Cut · SE: Software Engineering · TINF: Technische Informatik · TINF_L:nan · TON1: Tontechnik 1 · TON1-L: Tontechnik 1 Laborpraktika · TON2: Tontechnik 2 · TON2-L: Tontechnik 2 Laborpraktika · TPD: Technisches Projekt Durchf. · TPV: Technisches Projekt Vorb. · VA: Virtual Acoustics · VE: Visual Effects · VID1: Videotechnik 1 · VID2: Videotechnik 2 · VID2-L: Videotechnik2 Labor · VS: Virtuelle Systeme · VT: Video-Technik (AV) · VTP:[MT-C1, MS-C3] Videotechnik und -produktion · WA: Wissenschaftliches Arbeiten · WAHR: Wahrnehmung · XR: Mixed Reality

Blaue Schrift: 100% Online

Online

Grüne Schrift: Hybrid

Hybrid

Gelber Hintergrund: Findet nicht jede Woche statt

Unregelmäßig