

Stundenplan Sommersemester 2025 v1.1

		Medieninform	Media Systems					Digital Reality			
		Semester 1	Semester 1	2	3	4	5	Wahl	Semester 1	3	
Montag	08:30 - 10:00		AV-Technik - AV E39 Wilk	Informatik 3 E59, E63 Berens	Computergrafik- und Animation E62 Neuhöfer	BWL E42 Schumann			Digital Reality Labor E58 Dewert		08:30 - 10:00
	10:30 - 12:00										10:30 - 12:00
	13:00 - 14:30		Mathe 2 Übung E39 · Balzer		Computergrafik- und A. Labor Nur online Neuhöfer			Relationale Datenbanken E42 Schumann	Vertiefung Netzwerke E67 + online Martini		13:00 - 14:30
	15:00 - 16:30			Mathe 3 Übung E39 · Balzer							15:00 - 16:30
	17:00 - 18:30										17:00 - 18:30
	19:00 - 20:30										19:00 - 20:30
Dienstag	08:30 - 10:00	Programming Basics 1 E62 Dewert		Netzwerk- Grundlagen E59 + online Martini	Mathe 3 E39 Weitz			ASaAI E42 + online Schumann Putzar		Forschungs- seminar E67 · Wilk	08:30 - 10:00
	10:30 - 12:00										10:30 - 12:00
	13:00 - 14:30	Informatik 1 - Labor E59,62 Schumann		AV-Technik - L E46 · Liedtke	Dramaturgie 3 E42 + online Friedmann	Mathematische Methoden d. Inf E39 Weitz		Storage Management Selbstlernkurs Martini	Digital Reality FTZ Greule		13:00 - 14:30
	15:00 - 16:30										15:00 - 16:30
	17:00 - 18:30			AV-Technik - AV E39 · Mai							17:00 - 18:30
	19:00 - 20:30										19:00 - 20:30
Mittwoch	08:30 - 10:00	Informatik 1 E39 Schumann		Dramaturgie 2 E42 + online Friedmann	NWA E67 + online Martini	Virtuelle Systeme E62 Neuhöfer			3D Modellierung E58 Dewert		08:30 - 10:00
	10:30 - 12:00										10:30 - 12:00
	12:00 - 14:00										12:00 - 14:00
	14:00 - 15:30			MGD 2 E39 Jannot	MGD 3 E42 Hebecker/Bopp	Kryptographie Nur online Martini			MMCG E59 Weitz		14:00 - 15:30
	16:00 - 17:30										16:00 - 17:30
	18:00 - 19:30										18:00 - 19:30
Donnerstag	08:30 - 10:00	Design 1 E48 Hebecker		Mathe 2 E39 Weitz	Programm. 2-B E59 Jewo. / Schwarz.			Media Design 1 GamesLab Jannot			08:30 - 10:00
	10:30 - 12:00										10:30 - 12:00
	13:00 - 14:30	Mathe 1 E39 Weitz Balzer		APRG E59 + online Jewo. / Schwarz.	NWA-Labor E64 + online Martini			Media Design 2 E42 Hebecker Knorr			13:00 - 14:30
	15:00 - 16:30										15:00 - 16:30
	17:00 - 18:30										17:00 - 18:30
	19:00 - 20:30										19:00 - 20:30
Freitag	08:30 - 10:00		Medienrecht E42 Robinius	Projektmanage- ment E39 · Boltze	Informatik 3 - Labor E63 · Berens	Software Engineering E59 · Schwarzer			Fortgeschrittene Programmierung FTZ + online Putzar Blankenburg		08:30 - 10:00
	10:30 - 12:00										10:30 - 12:00
	13:00 - 14:30				Programm. 2-A E59 · Jewo. / Schwarz.						13:00 - 14:30
	15:00 - 16:30										15:00 - 16:30
	17:00 - 18:30										17:00 - 18:30
	19:00 - 20:30										19:00 - 20:30

Block-
Veranstaltun-
gen in der
vorlesungsfr-
eien Zeit
(September)

HCI 1
TBA
Langbehn

Unregelmäßig
Gelber Hintergrund:
Findet nicht jede
Woche statt

ASaAI: Adaptive Systems and Artificial Intelligence, NWA: Netzwerksicherheit- und
anwendungen, MGD 2: Media Game Design 2, MGD 3: Media Game Design 3, MMCG:
Mathematische Methoden der Computergrafik, APRG: Angewandte Programmierung